

Leerverslag-Applicatie laag

Naam: Marwan Regragui



Inhoudsopgave

[Opdracht Alarm instellen 3](#_Toc99972307)

[Wat heb ik gemaakt ? 4](#_Toc99972308)

[Wat heb ik geleerd ? 6](#_Toc99972309)

[Wat ga ik anders doen ? 6](#_Toc99972310)

Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam:** | **Datum:** | **Versie:** | **Wijzigingen:** |
| Marwan Regragui | 16-02-2022 | 1.0 | Alarm |
|  |  |  |  |
| Marwan Regragui | 14-3-2022 | 1.1 | Boterkaas |
| Marwan Regragui | 28-3-2022 | 1.2 | Palindroom |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Opdracht Alarm instellen

Maak een applicatie die meerdere keren de tekst "Alarm x !" weergeeft. Bij het starten van de applicatie kan via de commandline een parameter meegegeven worden die aangeeft hoeveel keren de tekst weergegeven dient te worden. De gebruiker mag dan alleen een positief geheel getal invoeren, bij alle andere vormen van invoer wordt er een omschrijvende foutmelding weergegeven. Na correcte invoer wordt de tekst "Alarm x !" precies zoveel keren weergegeven, waarbij de x telkens ophoogt. Hieronder een voorbeeld waarbij de gebruiker het getal 4 opgegeven heeft. Het weergeven zou voor nu op scherm kunnen, maar eigenlijk is een logbestand misschien beter.

Alarm 1 !  
Alarm 2 !  
Alarm 3 !  
Alarm 4 !

## Wat heb ik gemaakt ?

Afbeelding met tekst, monitor, schermafbeelding, binnen

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, monitor, schermafbeelding, binnen

Automatisch gegenereerde beschrijving

Feedback verwerkt:

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Wat heb ik geleerd Alarm ?

Ik heb geleerd om basic te werken met functies en met een loop counter verder heb ik geleerd om met waardes te spelen en met namen verder heb ik ook geleerd hoe ik gestructureerd moet omgaan met de accolades. Verder heb ik geleerd om gebruik te maken van flags. Verder heb ik ook geleerd als dat je build niet up to date is je moet dan eerst je exe bestand verwijderen en dan opnieuw builden zodat het programma het weer gaat doen.

## Wat ga ik anders doen Alarm ?

Ik heb aan me zelf gemerkt dat ik nog wat moeite heb met programmeren dus heb ik gekozen om vanaf het begin te beginnen, om de basis goed onder te kennen en te beheersen voor ik naar de moeilijke opdrachten ga.

Ik zal voor de volgende keer meer feedback vragen en meer opdrachten maken en meer oefen opdrachtjes maken en instructie video s bekijken online.

Ik heb een valse start gehad aangezien ik corona heb gehad en de eerste weken niet fatsoenlijk aanwezig kon zijn.

**Feedback docent:**

Voeg wat flags toe bij je opdracht van alarm en een repository toevoegen

**Feedback verwerkt leerling:**

Flags toegevoegd en een repository toegevoegd.

# Opdracht Boter-Kaas en Eieren

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Wat heb ik gemaakt ?

Na aanleiding van het afronden van mijn programma over boter kaas eieren maak ik nu dit leerverslag. En in dit leerverslag ga ik aantonen dat ik met struct heb gewerkt en met algoritmes denk bijvoorbeeld aan een for loop en vergelijkingen.

En verder ga ik aantonen dat ik een boolin heb gebruikt. Verder heb ik ook gebruik gemaakt van een pointer in mijn struct en ook parameters.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, schermafbeelding, monitor, elektronica

Automatisch gegenereerde beschrijving

Link naar mijn Github: <https://github.com/Marr95/BoterKaas/>

# Opdracht Palindroom

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Wat heb ik gemaakt ?

Na het afronden van de opdracht betreft Palindroom stel ik dit leerverslag op en verder ga ik in dit leerverslag aantonen wat ik heb gemaakt en wat ik heb geleerd.

In dit leerverslag toon ik aan dat ik met algoritmes heb gewerkt denk aan een for loop verder functies met parameters.

Verder heb ik met arrays gewerkt.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving